

REGOLAMENTO GENERALE

Art.1 - Squadre

- 1.1 Le squadre potranno essere composte da un minimo di 10 ad un massimo di 15 giocatori.
- 1.2 In acqua dovranno obbligatoriamente scendere 6 giocatori : 5 giocatori movimento + 1 portiere
- 1.3 Per le categorie UNDER 11 e UNDER 13 le squadre potranno essere composte da atleti di sesso maschile, di sesso femminile o miste. Per la categoria UNDER 15 le squadre dovranno essere composte esclusivamente da atleti di sesso maschile (Torneo maschile) o di sesso femminile (Torneo femminile).
- 1.4 Ogni giocatore parteciperà alla classifica marcatori ed alla lotteria finale per cui non è permesso lo scambio di calottine tra i giocatori sia durante la partita sia per l'intera durata del torneo.

Art.2 - Campo di gioco

2.1 Dimensioni del campo di gioco:

CATEGORIA UNDER 11

- lunghezza 25,00 metri
- larghezza 11,00 metri
- profondità minima 1,60

CATEGORIA UNDER 13

- lunghezza 25,00 metri
- larghezza 11,00 metri
- profondità minima 1,60

CATEGORIA UNDER 15

- lunghezza 25,00 metri
- larghezza 16,00 metri
- profondità minima 1,80

2.2 segnalazioni

CATEGORIA UNDER 11/13/15

- linea di metà campo: segnale bianco
- area di rigore: 5 metri segnale verde
- area di fuori gioco: 2 metri segnale rosso

2.3 Dimensioni delle porte

CATEGORIA UNDER 11

- Larghezza 2,15 metri
- Altezza 0,75 metri

CATEGORIA UNDER 13

- Larghezza 3 metri
- Altezza 0,90 metri

CATEGORIA UNDER 15

- Larghezza 3 metri
- Altezza 0,90 metri

Art.3 - Palloni

CATEGORIA UNDER 11 -> PALLONE 3

CATEGORIA UNDER 13/15 -> PALLONE 4

Art.4 - Periodi di gioco

4.1 Gli incontri si disputeranno al meglio di tre periodi (due periodi ed eventuale terzo periodo nel caso di vittoria del primo periodo da parte di una squadra e di vittoria del secondo periodo da parte dell'altra squadra). Nel caso di vittoria di una squadra nei primi due periodi, la partita terminerà.

Art.5 - Durata dei periodi

5.1 La durata di ogni singolo periodo sarà, con un intervallo tra i periodi di 2 minuti:

CATEGORIA UNDER 11: 8 minuti

CATEGORIA UNDER 13/15: 10 minuti

Alla fine di ogni tempo ci sarà l'inversione di campo. Il tempo è continuo.

Art. 6 - Punteggi

6.1 Il punteggio previsto per ogni squadra al termine dei singoli match è il seguente:

- Punti 3 se la squadra vince i primi due periodi (**2-0**);
- Punti 2 se la squadra vince due degli eventuali tre periodi (**2-1**);
- Punti 1 per la squadra che perde due periodi ma ne vince uno (**1-2**);
- Punti 0 per la squadra che perde i primi due periodi (**0-2**).

6.2 In caso di parità tra due o più squadre al termine dei turni preliminari, saranno applicati i criteri di seguito riportati :

- a) Scontro diretto o classifica degli scontri diretti;
- b) Migliore differenza reti del girone;
- c) Maggior numero di reti segnate negli scontri diretti;
- d) Maggior numero di goal segnati nel girone;
- e) Sorteggi.

In caso di parità alla fine di ogni singolo periodo si applicherà la regola del “golden goal”.

Art.7 - Regole di Gioco

7.1 Non sarà consentito “agganciare” e prendere la palla con due mani, ad eccezione della CATEGORIA UNDER 11 unicamente per la ricezione del pallone ma non per il tiro in porta ed il passaggio (che dovranno avvenire con una sola mano)

7.2 E' proibito affondare il pallone;

7.3 Il giocatore che subisce un fallo potrà tirare direttamente in porta da oltre i 5 metri;

Per le categorie UNDER 11/13 il tiro in porta dopo il fallo non è mai consentito!

7.4 Non è consentito effettuare PRESSING oltre il centrocampo (metà vasca avversaria), pena l'espulsione del difensore;

7.5 Il giocatore che commette fallo semplice deve arretrare per consentire la ripresa del gioco, altrimenti verrà espulso;

7.6 In caso di espulsione temporanea, per la CATEGORIA UNDER 11/13 il giocatore sanzionato dovrà raggiungere l'angolo vicino alla sua panchina ed entrare nel "pozzetto". Potrà rientrare immediatamente dopo essere entrato nel pozzetto oppure essere sostituito da un altro giocatore che dovrà entrare dallo pozzetto. Per la CATEGORIA UNDER 15 l'atleta espulso dovrà sostare per un tempo di 30 secondi posizionandosi nel pozzetto vicino la panchina del suo team e non interferendo nelle fasi di gioco;

7.7 E' prevista l'espulsione definitiva dopo:

- 3 falli per la CATEGORIA UNDER 15

7.8 E' vietato qualsiasi contatto fisico che possa impedire il movimento dei giocatori qualora non siano in possesso palla.

7.9 Il portiere può essere sostituito durante le seguenti pause: nell'intervallo tra i periodi di gioco ed in caso d'infortunio. Il giocatore che sostituisce il portiere dovrà indossare a calottina n.15 nera; se a tal proposito dovesse essere necessario un cambio di calottina, tale cambio dovrà essere effettuato a bordo vasca informando arbitro e giuria ed il tempo di gioco verrà fermato (anche nel caso d'infortunio del portiere il tempo di gioco verrà fermato).

7.10 Il corner sarà assegnato quando la palla esce dal campo se deviata dal portiere ed anche se deviata da un difensore. In questo caso il possesso palla sarà restituito alla squadra che attacca.

7.11 Il possesso di palla per le CATEGORIE UNDER 13/15 è di 40" secondi per ogni azione di gioco; Il possesso di palla per la CATEGORIA UNDER 11 è di durata ILLIMITATA

7.12 All'inizio di ogni incontro, durante la presentazione, le squadre si salutano battendo il 5.

7.13 Gli allenatori hanno a disposizione un Time Out per ogni periodo di gioco di durata 1 minuto durante il quale sarà fermato il cronometro.

7.14 Nella contesa al centrocampo, i giocatori non impegnati direttamente possono disporsi liberamente nella propria metà campo, ma tenendosi a debita distanza dalla palla che viene contesa

7.15 Per quanto non contemplato nelle regole di gioco si rimanda per intero al Regolamento federale vigente.

Art.8 - Arbitraggi

7.1 Gli incontri saranno diretti da un arbitro;

7.2 L'arbitro può fermare la partita ed il cronometro in caso di forza maggiore o per validi motivi

Art.9 - Regole di Comportamento

9.1 Solo l'allenatore ed il dirigente accompagnatore, muniti di pass di riconoscimento forniti dalla Waterpolo People, sono autorizzati a sedere in panchina.

9.2 Durante gli incontri il dirigente e l'allenatore dovranno indossare la maglietta del proprio club o quella fornita dalla Waterpolo People.

9.3 Solo l'allenatore può muoversi dalla panchina attenendosi alle seguenti prescrizioni:

- In difesa non può superare la linea dei 5 metri;
- In attacco non può superare la linea di metà campo.

9.4 Tutti i giocatori dovranno indossare unicamente le calottine fornite dalla **Waterpolo People**

Art. 10 - Provvedimenti disciplinari

Lo Yellow Ball Waterpolo International Event nasce con l'intento di educare i bambini dalle prime fasce d'età alla pratica sportiva ed ai valori etici insiti in essa, oltre che promuovere la waterpolo nei cinque continenti.

Ritenendo, inoltre, che le famiglie sono il grande potenziale per lo sviluppo della waterpolo, qualora dovessero verificarsi disordini di varia natura tra giocatori, tecnici, dirigenti, spettatori o famiglie presenti sulle tribune dell'impianto, il Direttore di Gara dichiarerà immediatamente sospesa la partita; il Giudice Arbitro visto il referto del Direttore di Gara decreterà la sconfitta a tavolino col punteggio di 2 set a 0 alla squadra i cui soggetti si saranno resi protagonisti in negativo con atteggiamenti simili a quelli sopra descritti.

Se tali comportamenti dovessero coinvolgere entrambe le squadre, la sconfitta a tavolino verrà deliberata ad entrambe le squadre (0 punti).

I provvedimenti disciplinari saranno presi dal Giudice Arbitro. Eventuali Ricorsi dovranno essere indirizzati alla Direzione Tecnica del torneo ed i provvedimenti saranno presi da un'apposita commissione.